

SPELARE

SLÄKTE

ÅLDER

YRKE

SVAGHET

Drakar och Demoner

UTSEENDE

NAMN



SKADEBONUS STY

SKADEBONUS SMI

FÖRFLYTTNING

BÄRFÖRMÅGA

FÖRMÅGOR
& BESVÄRJELSER

FÄRDIGHETER

PACKNING

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ◆ Bestiologi (INT) ◆ Bluffa (KAR) ◆ Fingerfärdighet (SMI) ◆ Finna dolda ting (INT) ◆ Främmande språk (INT) ◆ Hantverk (STY) ◆ Hoppa & klättra (SMI) ◆ Jakt & fiske (SMI) ◆ Köpslå (KAR) ◆ Läkekonst (INT) ◆ Myter & legender (INT) ◆ Rida (SMI) ◆ Simma (SMI) ◆ Sjökunnsighet (INT) ◆ Smyga (SMI) ◆ Undvika (SMI) ◆ Uppträda (KAR) ◆ Upptäcka fara (INT) ◆ Vildmarksvana (INT) ◆ Övertala (KAR) | VAPENFÄRDIGHETER <ul style="list-style-type: none"> ◆ Armborst (SMI) ◆ Hammare (STY) ◆ Kniv (SMI) ◆ Pilbåge (SMI) ◆ Slagsmål (STY) ◆ Slunga (SMI) ◆ Spjut (STY) ◆ Stav (SMI) ◆ Svärd (STY) ◆ Yxa (STY) |
|--|---|

SEKUNDÄRA FÄRDIGHETER

- ◆
- ◆
- ◆
- ◆
- ◆
- ◆
- ◆
- ◆
- ◆
- ◆

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

MINNESSAK

SMÅSAKER

GULDMYNT

SILVERMYNT

KOPPARMYNT



RUSTNING

NACKDEL PÅ:

- ◆ SMYGA
- ◆ UNDVIKA
- ◆ HOPPA & KLÄTTRA



HJÄLM

NACKDEL PÅ:

- ◆ UPPTÄCKA FARA
- ◆ AVSTÅNDSATTACKER

◆ SNABB VILA ◆ KORT VILA

VILJEPOÄNG

KROPPSPOÄNG

DÖDSSLAG

LYCKADE

MISSLYCKADE

VAPEN/SKÖLD

GREPP

RÄCKVIDD

SKADA

BRYT-
VÄRDE

EGENSKAPER